



REPUBLIKA HRVATSKA
VARAŽDINSKA ŽUPANIJA



GRAD VARAŽDIN
www.varazdin.hr - e-mail: varazdin@varazdin.hr

PARTICIPATIVNI PRORAČUN
ZA MLADE

2025

OBRAZAC 01

OBRAZAC za prijavu prijedloga projekta

I. PREDLAGATELJ

Ime i prezime/Naziv pravne osobe	Udruga za promicanje tehničke kulture Makerspace Varaždin (predlagateljica – Lucija Gregorić)
Osoba ovlaštena za zastupanje pravne (ukoliko je prijavitelj pravna osoba)	Ivan Todorović
Prebivalište(boravište)/Sjedište	Zagrebačka 89, 42000 Varaždin
OIB	45463590233
Kontakt (e-pošta i telefon)	info@makerspace.hr - 0914949292
Naselje/mjesni odbor na čijem se području provode aktivnosti	Grad Varaždin – 3. mjesni odbor
IBAN broj žiro računa	HR6424840081135226766

II. NAZIV PRIJEDLOGA PROJEKTA

NextGen Makers

III. OPIS PRIJEDLOGA PROJEKTA

Opišite prijedlog odgovarajući na sljedeća pitanja:

Da li je projekt iniciran od strane mladih? Ako je odgovor da opišite na koji način (tko ga je inicirao, gdje, kada - molimo što točnije odrediti).

Zašto baš taj prijedlog?

Što se konkretno njime predlaže?

Tko će ga provesti?

Od kojih se aktivnosti sastoji?

Koje pozitivne promjene (za mlade) očekujete njegovom realizacijom?

Opišite koja bi bila neposredna društvena korist za lokalnu zajednicu.

Projekt »NextGen Makers« iniciran je od strane mlade članice udruge Makerspace Varaždin, Lucije Gregorić, koja je u suradnji s ostalim mladim članovima udruge prepoznala potrebu da se mladima u Varaždinu ponudi prilika za razvijanje tehničkih, digitalnih i kreativnih vještina kroz praktičan i zabavan rad s novom tehnologijom. Ideja se razvila tijekom redovitih aktivnosti udruge u rujnu i listopadu 2025. godine, kada je grupa mladih raspravljala o načinima na koje bi se tehnička kultura mogla približiti vršnjacima. Lucija je predložila korištenje inovativne SOLDERIX platforme koja omogućuje jednostavno i sigurno učenje elektronike, čime je projekt prirodno proizašao iz interesa i inicijative mladih samih sudionika udruge. U projekt će biti uključeno 20 mladih s područja grada Varaždina, koji će kroz radionice aktivno sudjelovati u procesu stvaranja, istraživanja i zajedničkog učenja.

Zašto baš ovaj prijedlog? Mladi su primijetili da su mnogi edukativni programi iz područja tehnike i informatike često previše teorijski, zastarjeli ili zahtijevaju skupu opremu i napredna znanja. SOLDERIX sustav predstavlja rješenje koje je pristupačno, modularno i vizualno privlačno, a pritom zadržava stvarne elektroničke komponente. Time se mladima omogućuje da kroz igru i eksperimentiranje uče o stvarnim principima elektronike i robotike, što potiče dublje razumijevanje i samostalnost. Ovaj projekt odabran je jer kombinira kreativnost, tehniku i timski rad, što ga čini savršenim alatom za razvoj kompetencija koje su mladima potrebne u budućnosti.

Projektom se konkretno predlaže provedba seta od pet radionica koje će mladima omogućiti da korak po korak nauče kako funkcioniraju elektronički sustavi, kako ih programirati te kako svoje ideje pretvoriti u funkcionalne prototipove. SOLDERIX, kao edukacijski alat, koristi stvarne tiskane pločice i jednostavne spojeve koji omogućuju izradu i modificiranje raznih elektroničkih konstrukcija bez potrebe za lemljenjem ili opasnim alatima. Cilj projekta je potaknuti aktivno i iskustveno učenje, razviti samopouzdanje u radu s tehnologijom i pokazati da STEM može biti dostupan i zanimljiv svima.

Nositelj projekta i provoditelj aktivnosti bit će udruga Makerspace Varaždin, poznata po svom radu na promociji tehničke kulture i razvoju STEM kompetencija među djecom i mladima. Projekt će voditi Ivan Todorović uz podršku mentora i članova udruge s iskustvom u edukaciji i vođenju tehničkih radionica. Svi mentori imaju iskustvo u radu s mladima, a naglasak će biti na praktičnom učenju, sigurnosti i suradnji.

Projekt se sastoji od pet međusobno povezanih radionica:

1. Uvod u SOLDERIX tehnologiju i osnove elektronike

Prva radionica upoznat će sudionike s osnovnim pojmovima iz elektronike te s dijelovima i principima rada SOLDERIX sustava. Mladi će naučiti prepoznati osnovne komponente, razumjeti njihovu funkciju i način spajanja te samostalno sastaviti jednostavan elektronički krug. Ova radionica postavlja temelj za daljnji rad, ali i potiče znatiželju i istraživački duh.

2. Izrada i programiranje osnovnog SOLDERIX automobila

U drugoj radionici polaznici će koristiti osnovni Zoom komplet kako bi sastavili svoj prvi pokretni robot. Upoznat će se s motorima, napajanjem, senzorima i osnovama programiranja kontrolera SolderBit. Cilj je da svaki sudionik izradi vlastiti model automobila koji može jednostavno pokretati i upravljati njime pomoću jednostavnih kodnih naredbi.

3. Upravljanje pomoću joysticka i senzora

Treća radionica usredotočit će se na upravljanje robotom pomoću Joystick SRT uređaja te senzora za praćenje linije i detekciju prepreka. Mladi će naučiti kako se podaci sa senzora obrađuju i kako se mogu koristiti za autonomno kretanje. Ova faza potiče logičko razmišljanje i razumijevanje veze između hardvera i softvera.

4. Kreativna nadogradnja i testiranje projekata

U četvrtoj radionici polaznici će moći nadograditi svoje robote prema vlastitim idejama, dodati nove module, mijenjati konstrukciju ili uvesti nove funkcionalnosti. Naglasak će biti na eksperimentiranju, kreativnosti i timskom radu. Nakon toga, sudionici će testirati svoje robote u malim izazovima i zadacima koji potiču inovativnost i suradnju.

5. Završna prezentacija i razmjena iskustava

Posljednja radionica posvećena je refleksiji i dijeljenju iskustava. Mladi će predstaviti svoje projekte, razgovarati o procesu učenja, izazovima i uspjesima. Kroz otvorenu diskusiju i demonstracije, polaznici će pokazati što su naučili i kako su razvili svoje vještine. Ova radionica ima i društveni karakter jer povezuje sudionike i potiče međusobno mentorstvo i razmjenu ideja.

Očekivane pozitivne promjene za mlade uključuju razvoj tehničkih, digitalnih i komunikacijskih vještina, jačanje kreativnosti i sposobnosti rješavanja problema, kao i stvaranje osjećaja zajedništva među sudionicima. Mladi će dobiti priliku učiti kroz praksu, istraživati vlastite ideje i stjecati iskustvo koje ih može potaknuti na daljnje obrazovanje ili karijeru u STEM području.

Neposredna društvena korist za lokalnu zajednicu ogleda se u jačanju tehničke kulture i promociji STEM obrazovanja u Varaždinu. Projekt će doprinijeti stvaranju okruženja koje potiče mlade na aktivnost, suradnju i inovativnost, čime se razvija baza budućih stručnjaka, inženjera i kreativaca. U dugoročnom smislu, ovakvi programi jačaju lokalni kapacitet u području tehnologije, povećavaju vidljivost Varaždina kao grada koji ulaže u mlade i njihovu budućnost te stvaraju pozitivne promjene u društvu temeljene na znanju i kreativnosti.

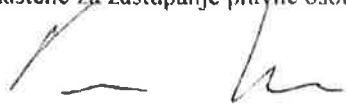
PRILOZI

Po potrebi priložite ponude, skice, troškovnike, fotografije ili druge materijale i dokumente povezane s projektom. Prilozi nisu obavezni.

Predlagatelj potvrđuje svojim potpisom da su svi navedeni podaci u ovom obrascu točni i istiniti. Ukoliko predloženi projekt bude odabran za financiranje predlagatelj se obvezuje na zahtjev Grada Varaždina ustupiti dodatnu dokumentaciju o projektu.

Mjesto i datum: U Varaždinu, 21.10.2025.

Potpis predlagatelja fizičke osobe/osobe ovlaštene za zastupanje pravne osobe:



Pečat pravne osobe:

